

# コンピュータ・サイエンス第2

## ガイダンスと講義概要

### 【講義のねらい】

コンピュータとともに発展してきたコンピュータサイエンスは、いまや、従来の自然科学(数学, 物理, 化学)などとは異なる新たらしい基礎科学となりつつある。その基本をなす考え方は、理工学の様々な分野で重要になってくると思われる。

本講義では、コンピュータサイエンス第1で学んだ、コンピュータの基本をもとに、コンピュータの活用にかかわるコンピュータサイエンスの基本を、演習の課題をやることを通して体得するのが目的である。

# CS第1, 第2の講義概要

## 講義の目標

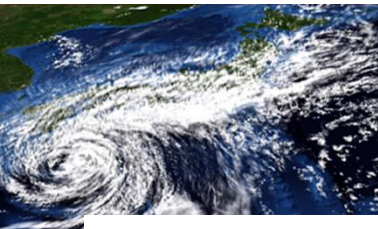
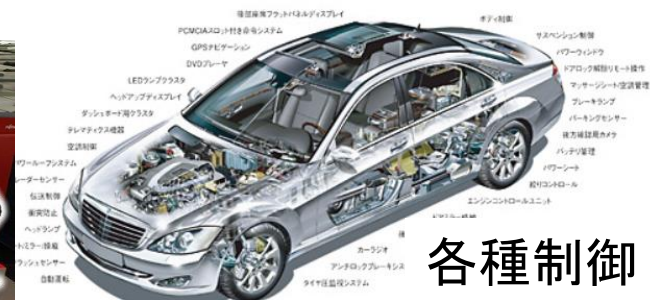


コンピュータって何？  
なぜ、どこでも使われてるの？

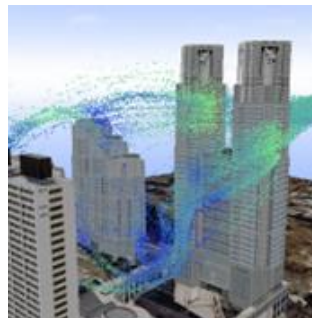
現代人の常識

これを知ろう！  
知識+実感

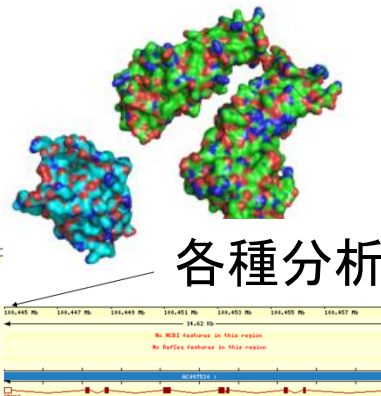
## コンピュータに載せる



台風の動きの予測



シミュレーション



情報クラウド

# CS講義概要

## 講義の目標

コンピュータって何？なぜ使えるの？

コンピュータに載せるとは？

この考え方の  
実感&理解

コンピュータに載せるとは、やりたい仕事や  
表したいことを **計算** を用いて表現し、  
コンピュータで処理できるようにすること

第1

1. 計算とは何か？
2. コンピュータで処理するとは？

第2

コンピュータに載せることの御利益 ➡ 情報が見える

# CS第2講義概要

## 講義の目標

コンピュータに載せることの御利益 ⇒ 情報が見える

このご利益を実習を通して実感しながら理解する

## 予定

### テーマ1: シミュレーション

対象を計算機に載せることの意義を知る  
データ解析超入門も

### テーマ2: データマイニング

ビッグデータ解析とは？  
法則の記述法, 見つけ方